Bataille Navale

Table des matières

[1 Apprendre à jouer 1](#_Toc1031576)

[1.1 Affiche les règles du jeu/\* 1](#_Toc1031577)

[1.2 Afficher l’aide/\* 2](#_Toc1031578)

[2 Placer les bateaux 2](#_Toc1031579)

[2.1 L’ordinateur place non aléatoirement les positions de ces ses bateaux 2](#_Toc1031580)

[2.2 Placer les bateaux aléatoirement 2](#_Toc1031581)

[2.3 Demander à l’utilisateur de les placer 3](#_Toc1031582)

[3 Jouer contre l’ordi 3](#_Toc1031583)

[3.1 Jouer une partie 3](#_Toc1031584)

[4 S’authentifier/\* 3](#_Toc1031585)

[4.1 S’enregistré 3](#_Toc1031586)

[4.2 Se connecter 4](#_Toc1031587)

## Afficher l’aide/\*

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 102-Help |
| En tant que | Joueur |
| Je veux | Afficher l’aide |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priorité | Must |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer le jeu |  | L’ordi affiche le menu 01 |
| Taper sur 1 pour démarrer une partie |  | L’ordi démarre une partie |
| Taper sur 2 pour afficher l’aide | Il faut être en train de jouer une partie pour afficher l’aide | L’ordi affiche l’aide |

# Placer les bateaux

## L’ordinateur place non aléatoirement les positions de ces ses bateaux

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 201-notrandomboats |
| En tant que | Ordinateur |
| Je veux | Placer les bateaux non aléatoirement |
| Pour |  |
| Priorité | Must |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer le jeu |  | L’ordi affiche le menu 01 |
| Taper sur 1 pour démarrer une partie |  | L’ordi demande si l’utilisateur veut se connecter ou s’enregistrer |
| L’utilisateur s’enregistre |  | L’ordi demande si l’utilisateur veut que les bateaux soient placé 1.non-aléatoirement/2.aléatoirement/3.que l’utilisateur place les bateaux |
| Taper sur 1 pour que l’ordi place les ordi de manière non aléatoire |  | La partie commence avec le placement de bateaux non-aléatoire |

## Placer les bateaux aléatoirement

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 202-random-boats |
| En tant que | L’ordi |
| Je veux | Placer les bateaux aléatoirement |
| Pour |  |
| Priorité | Would |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer le jeu |  | L’ordi affiche le menu 01 |
| Taper sur 1 pour démarrer une partie |  | L’ordi demande si l’utilisateur veut se connecter ou s’enregistrer |
| L’utilisateur s’enregistre |  | L’ordi demande si l’utilisateur veut que les bateaux soient placé 1.non-aléatoirement/2.aléatoirement/3.que l’utilisateur place les bateaux |
| Taper sur 2 pour que l’ordi place les ordi de manière non aléatoire |  | La partie commence avec le placement de bateaux aléatoire |

## Demander à l’utilisateur de les placer

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 203-users-boats |
| En tant que | L’utilisateur |
| Je veux | Placer les bateaux |
| Pour |  |
| Priorité | Would |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer le jeu |  | L’ordi affiche le menu 01 |
| Taper sur 1 pour démarrer une partie |  | L’ordi demande si l’utilisateur veut se connecter ou s’enregistrer |
| L’utilisateur s’enregistre |  | L’ordi demande si l’utilisateur veut que les bateaux soient placé 1.non-aléatoirement/2.aléatoirement/3.que l’utilisateur place les bateaux |
| Taper sur 3 pour que l’utilisateur puisse placer les bateaux |  | L’ordi demande à l’utilisateur combien de bateaux il veut placer |
| Taper 2 pour 2 bateaux |  | L’ordi demande la taille du bateaux 1 |
| Taper 2 pour une taille de 2 |  | L’ordi demande ou est placer la première case du bateaux |
| B5 |  | L’ordi demande ou se situe la deuxième case du bateaux |
| B6 | Les case du bateau doivent être collé en ligne avec la première case | L’ordi demande la taille du bateaux 2 |
| D7 | Les bateaux ne doivent pas se toucher | L’ordi demande ou est placer la première case du bateau. ETC |

# Jouer contre l’ordi

## Jouer une partie

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 301-play-a-game |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer une partie |
| Pour | Jouer une partie |
| Priorité | Must |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer une partie | Il faut s’être logger pour commencer | L’ordi affiche la grille et demande les coordonnées |
| Taper A5 |  | C’est touché, l’ordi affiche sur la grille une \* sur la case touché et affiche :Touché |
| Taper E9 |  | C’est raté, l’ordi affiche :C’est raté |
| Taper A6 |  | C’est touché et coulé, l’ordi affiche sur les case touché un X et affiche Touché coulé. ETC |
| Taper D8 |  | C’est touché et coulé, L’ordi affiche que c’est toucher et couler, L’ordi affiche que l’utilisateur à gagner et son score. |

# S’authentifier/\*

## S’enregistré

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 401-register |
| En tant que | joueur |
| Je veux | M’enregistrer |
| Pour | Sauvegarder les score |
| Priorité | Must |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer le jeu |  | L’ordi affiche le menu 01 |
| Taper sur 1 pour démarrer une partie |  | L’ordi demande si l’on veut s’enregistré ou se connecter |
| Taper sur 3 pour s’enregistrer | Il faut avoir commencer une nouvelle partie | L’ordi demande un nom d’utilisateurs |
| Entrer le nom d’utilisateur | Le nom doit être unique | L’ordi demande un autre nom car le nom entré est déjà utiliser |
| Entrer le nom d’utilisateur | Le nom doit être unique | L’ordi commence une nouvelle partie |

## Se connecter

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant + Titre | 402-register |
| En tant que | joueur |
| Je veux | Me connecter |
| Pour | jouer |
| Priorité | Must |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition particulière | Réaction |
| Démarrer le jeu |  | L’ordi affiche le menu 01 |
| Taper sur 1 pour démarrer une partie |  | L’ordi demande si l’on veut s’enregistré ou se connecter |
| Taper sur 4 pour se connecter | Il faut avoir commencer une nouvelle partie | L’ordi demande un nom d’utilisateurs |